

# AUFWÄRMSPIEL TRIFFT NACHHALTIGKEIT

## Was kannst du von deiner Klasse lernen?



### 1. Spielbeschreibung

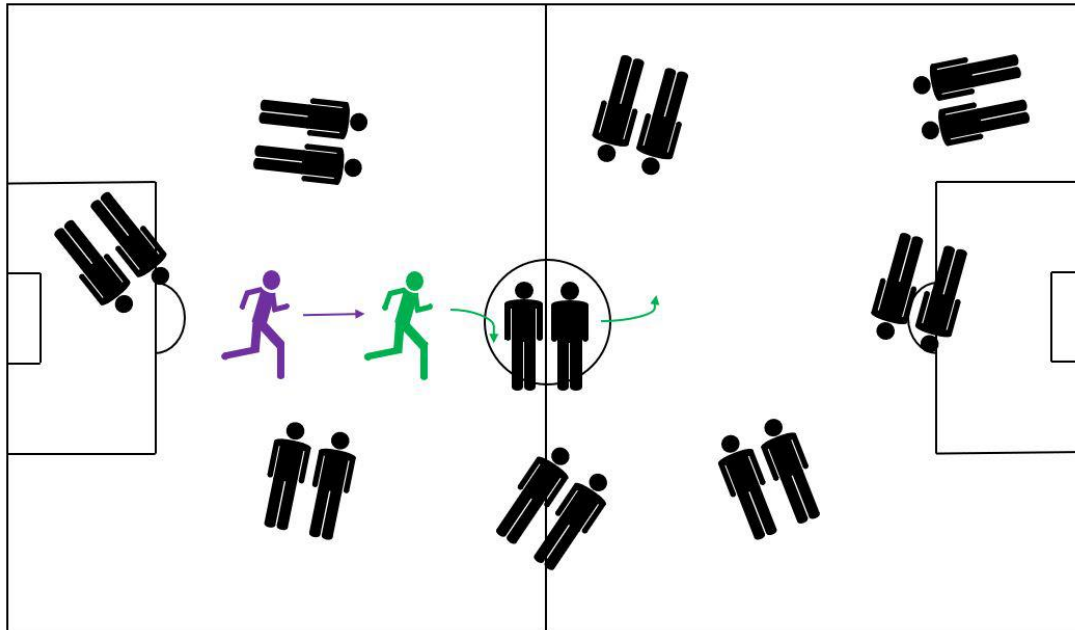
Ihr benötigt kein Material. Teilt eure Klasse in 2er Teams auf und legt euch dann zu zweit nebeneinander auf den Bauch oder stellt oder setzt euch nebeneinander, je nach euren Möglichkeiten.

Ein 2er Team bewegt sich durch die Halle als eine fangende Person (in der untenstehenden Zeichnung lila) und eine Person, die gefangen wird (in der untenstehenden Zeichnung grün). Die Person, die gefangen wird, kann sich retten, indem sie sich auf die linke Seite eines der anderen 2er Teams legt/stellt/ setzt. Die Person auf der rechten Seite ist nun die neue weglaufernde Person. Wenn die Person gefangen wird, tauschen die Rollen und die gefangene Person wird zur fangenden Person.

Als liegende/ stehende/ sitzende Teams könnt ihr euch derweil mit der Person neben euch über selbstgewählte oder von der Lehrkraft vorgegebene Themen rund um das Thema "Nachhaltigkeit" unterhalten.

Durch das Andocken der weglaufernden Person an andere 2er Teams wechseln die Teams durch. Das Spiel kann der Klasse angepasst werden zum Beispiel durch Tausch der Rollen bei jedem Andocken, falls die fangende Person sich lange nicht wechselt.

## 2. Zeichnung zum Aufwärmspiel



## 3. Mögliche Diskussionsthemen

- Mobilität (Wie bist du heute Morgen zur Schule gekommen? Bus, Bahn, Auto, Fahrrad, zu Fuß etc.)
- Kleidung (Woher kommt die Kleidung, die du gerade trägst?)
- Müll (Wie ist dein Getränk verpackt? Glas, Einweg-Plastik, Mehrweg-Plastik etc.)
- Engagement (Wie oft hast du dich schon für Nachhaltigkeit interessiert bzw. eingesetzt und was hast du dabei gemacht?)
- Aktiv werden (Was kann ich machen, um die Welt zukunftsfähiger und nachhaltiger zu machen?)

Sprecht nach dem Spiel zum Beispiel in einem Dehnkreis über eure Eindrücke: Bist du überrascht von dem Ergebnis? Gibt es ein Themenfeld, bei dem du dein Handeln verändern möchtest?