

# KLIMA-MEMORY

## Ein Spiel, um Menschen zu klimafreundlicherem Verhalten zu bewegen

---

### 1. Hintergrund

Diese Übung ist im Rahmen des Projekts "Klima bewegt!" der Technischen Universität München entstanden und wurde uns von "Klima bewegt!" zur Verfügung gestellt. Weitere Informationen zu "Klima bewegt!" sowie weitere Übungen für den Sportunterricht sind [hier](#) zu finden.



### 2. Spielbeschreibung

#### 2.1 Vorbereitung

Verteilt die Memory-Karten (aus dem pdf „[Übungsbeschreibung](#)“) mit dem weißen Kartenrücken nach oben durcheinander in der ganzen Halle. Das Ziel der Übung besteht darin, als Gruppe möglichst viele Kartenpaare, bestehend aus klimaschädlichem und klimafreundlichem Verhalten, zu identifizieren und – wie beim klassischen Memory – in einer Aufdeckphase korrekt zuzuordnen. Zum Verständnis zeigt die Lehrkraft den Teilnehmenden des Sportunterrichts zu Beginn der Übung ein Beispiel.

#### 2.2 Durchführung

Die Teilnehmenden bewegen sich während einer 2-minütigen Phase (zur Musik) durch die Halle und lesen möglichst viele Karten, identifizieren Paare und merken sich deren Standort. Dies tut jede teilnehmende Person für sich. Nachdem die 2 Minuten um sind, treffen sich alle Teilnehmenden in der Hallenmitte. Nach einer kurzen Besprechungsphase erhält jede Gruppe die Chance, jeweils ein Kartenpaar aufzudecken. Die beiden Karten werden dabei laut vorgelesen und geprüft, ob sie

richtig zugeordnet wurden. Falls ja, erhält die Mannschaft einen Punkt, falls nein, werden die Karten zurückgelegt. Die Musik beginnt erneut und die Teilnehmenden begeben sich in einer 1-minütigen Phase erneut auf die Suche. Bewegungs- und Aufdeckphasen werden so lange wiederholt, bis alle Kartenpaare richtig zugeordnet wurden. Passive Teilnehmende können die Aufgabe erhalten, richtig zugeordnete Paare an die Wand zu heften und Punkte zu zählen.

Zum Download: [Übungsbeschreibung](#) und [Hintergrundinfo](#)



---

### 3. Veranschaulichung

In diesem Video von "Klima bewegt!" wird die Spielbeschreibung des Klima-Memorys veranschaulicht: [https://youtu.be/kw-Qrlln\\_6s](https://youtu.be/kw-Qrlln_6s)



---

### 4. Aufgaben für den Dehnkreis

Reflektiert anschließend gemeinsam im Dehnkreis über die Beispiele der Memory-Karten. Mögliche Fragen können dabei sein:

- Durch welche Memory-Karte hast du etwas Neues oder Spannendes zu nachhaltigerem Verhalten gelernt?
- Was denkst du, wieso Gemüse klimafreundlicher ist als Fleisch?
- Bei welcher Memory-Karte kannst du dir vorstellen zur klimafreundlicheren Variante wechseln?
- Fallen dir weitere Beispiele für klimafreundlicheres Verhalten im Alltag ein?

Lass dich auch von den Ideen deiner Klasse inspirieren und setze dir eine Challenge für die nächste Woche.